

# Multiview System

KVM Development &  
Support



free scalable

SCALABLELINE in Full HD  
und 4K



## Das frei skalierbare System

- 16 frei skalierbare Quellen  
(pro Einheit, insgesamt 64 Quellen möglich)
- Keine Begrenzung für bewegte Bilder
- Full HD & 4K
- Latenz <0.47ms
- Echtzeitanzeige
- Real-time display
- Weniger Hardware
- Multihead frei wählbar

- Gleichzeitige Darstellung  
(Videokloning - dasselbe Bild kann auf dem Monitor  
und auf der Videowand angezeigt werden)
- Individuelle Beschriftung der Bildschirme  
(Hintergrund- und Schriftfarbe können individuell  
eingestellt werden)
- Schnelle Szenarien
- Mauzeiger - animierter Maus-Highlighter

ScalableLine 4K – DisplayPort 1.2-Extender Remote oder Local over IP mit einer Reichweite von bis zu 300 m bei einer Auflösung von 4096 x 2160 bei 60 Hz ( 5k 5120 x 1440) und perfekter Farbwiedergabe mit 4:4:4 bei 8 Bit pro Farbe.

Die perfekte Abstimmung der kvm-tec-Videokompression mit einer geringen Latenz von 0,47 ms ermöglicht eine verzögerungsfreie Übertragung der Signale. USB und Video werden über ein einziges Kabel übertragen. 4K-Videos in Echtzeit. Hohe Flexibilität bei USB-Geräten, da USB 2.0 eigenentwickelt wurde.

## SCALABLELINE in Full HD und 4K

### Switching & KVM Management

Verwaltung über OSD oder mit der mitgelieferten Switching Manager-Software

Die intelligente Software „kvm-tec Switching Manager“ ermöglicht eine komfortable Verwaltung und intuitive Bedienung über OSD oder mit der mitgelieferten Switching Manager-Software.

Für die Inbetriebnahme und den Betrieb der Software ist ein Windows-PC, eine VM oder ein Tablet mit Netzwerkschnittstelle im Netzwerk erforderlich. Verwaltung über OSD oder mit der mitgelieferten Switching-Manager-Software.

### Videowall Funktion

Der ScalableLine 4K-Extender mit seinem ultraschlanken Gehäuse ermöglicht Videowandfunktionen (4K-Serie) zu einem hervorragenden Preis-Leistungs-Verhältnis ohne zusätzliche Hardware.

#### Hochskalierung an der Remote-Einheit

Auf dem Remote-Gerät können zwei skalierte Bilder hochskaliert und ein Ausschnitt als Vollbild angezeigt werden.

#### Skalierung über zwei Verbindungen an der lokalen Einheit

Das nicht hochskalierte 4K-Bild eines Monitors kann gleichzeitig in 4K auf einem anderen Monitor angezeigt werden.

In Kombination mit Full-HD-Bildern ist auch eine Hochskalierung auf bis zu 4K möglich.

Dies lässt sich über eine Tastenkombination ausführen.

### Mehr, mehr, mehr

- Bis zu 16 Quellen können auf einem Monitor angezeigt, nach Belieben skaliert und gesteuert werden.
- Jede Quelle kann hoch- oder herunterskaliert und gesteuert werden.
- Bild-in-Bild-Anzeige und überlappende Fenster.
- Bilder können flexibel über verschiedene Monitore hinweg verschoben werden.
- Bildausschnitte können ausgeschnitten und angezeigt werden.
- Mehrere Monitore können zu einer Videowand kombiniert werden.
- Skalierbare Mausbewegung und Umschaltung, z. B. 4 Monitore in 4K können bis zu 64 Bilder in Echtzeit anzeigen
- Videowand-Funktion – 2 skalierte Bilder können hochskaliert und durch teilweises Zuschneiden als Vollbild angezeigt werden.
- 4 Einheiten in 1 HE
- Latenz 0,47 ms

|         |
|---------|
| Full HD |
|---------|

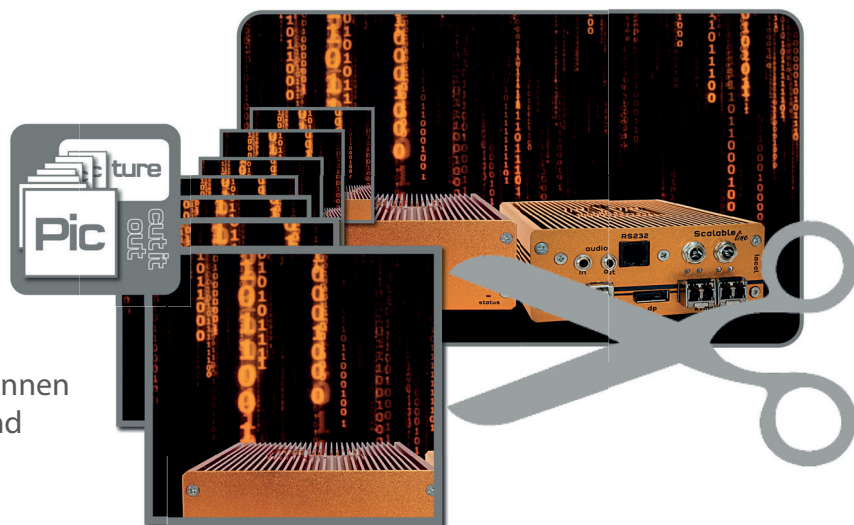
Bei Full-HD-Quellen wird MAXflex Dual Local über Fiber oder Kupfer mit skalierbarer Remote-Einheit zu einer äußerst flexiblen ScalableLine.

|    |
|----|
| 4K |
|----|

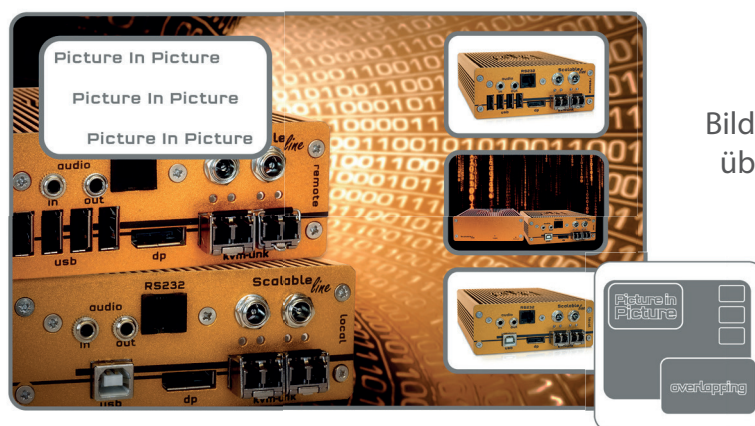
4K ScalableLine – eine 4K Scalable Local Unit wird mit einer Scalable Remote Unit kombiniert.

# Die neu skalierbare KVM Dimension

Cut it out:  
Bildausschnitte können  
ausgeschnitten und  
angezeigt werden



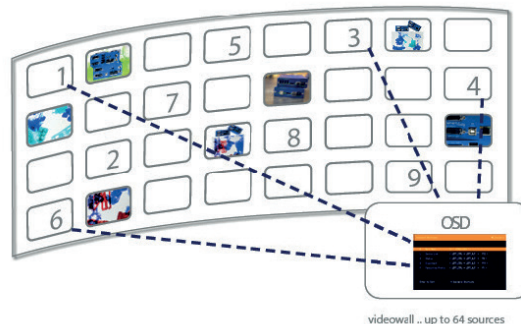
PIP und overlapping  
Bild-in-Bild-Anzeige und  
überlappende Fenster



**4x16**  
sources  
**= 64**  
scalable Mouse  
glide & switch

scalable mouse glide & switch  
bis zu 16 Quellen pro  
Monitor gruppieren

Zuordnung von bis zu  
16 Quellen über die  
Schnittstelle



videowall ... up to 64 sources

**KVM Development & Support GmbH**

Steinbruchgasse 34

2500 Baden

Austria

[www.kvm-development.com](http://www.kvm-development.com)